

臺北市龍山自造教育及科技中心

臺北市 112 學年第 1 學期國小週三體驗課程實施計畫

壹、依據

- 一、臺北市政府教育局 112 年 8 月 8 日北市教資字第 11230709712 號函。
- 二、本中心 112 學年度計畫。

貳、目標

- 一、多元推廣培養本市學生終身自造精神，建構 21 世紀所需的科技素養。
- 二、強化學生手作能力、材料運用及數位自造知識。

參、辦理單位

臺北市龍山自造教育及科技中心(臺北市立龍山國民中學)。

肆、課程對象

本市國民小學五年級以上學生。(萬華/文山區優先錄取)

伍、辦理課程、時間及地點

日期/時間	課程名稱	講座	課程簡介與特色
112/9/27 星期三 13:30-16:30	數位設計皮革手作- 雷雕零錢包(上)	講師:李采蓁 (龍山國中教師)	數位設計雷雕皮革，並運用皮革工藝技法，動手做完成自己的專屬作品。
112/10/4 星期三 13:30-16:30	Thunkable 手機程式設計	講師:洪瑞甫 (龍山國中教師)	thinkable 可以寫 IOS 的 App，也可以寫 Andriod 的 App。可以像 scratch 一樣拖拉積木就可以寫程式，又可以學物件導向的程式設計概念，很適合已經學過 scratch，想要再精進程式的朋友。
112/10/11 星期三 13:30-16:30	數位設計皮革手作- 雷雕零錢包(下)	講師:李采蓁 (龍山國中教師)	延續(上)課程進行皮革處理及縫製教學。
112/10/18 星期三 13:30-16:30	onshape 雷切建模	講師:洪瑞甫 (龍山國中教師)	onshape 是一個功能很強的 CAD 工具。尤其在雷切設計上，可以視覺化設計。不需要從 2D 的設計圖，去想像 3D 組合後的樣子，讓設計變的更直覺。學會 onshape 的雷切建模，就可以快速完成雷切設計圖，再交由雷切機快速，精準地切出我們要的設計，這樣才能善用雷切機這樣樣的數位工具。

9-10 月報名網址: <https://forms.gle/PDDmBcEBSQU6P2CB8>

日期/時間	課程名稱	講座	課程簡介與特色
112/11/8 星期三 13:30-16:30	數位設計皮革手作- 可愛動物證件套(上)	講師:李采蓁 (龍山國中教師)	數位設計雷雕皮革，並運用皮革工藝技法，動手做完成自己的專屬作品。
112/11/15 星期三 13:30-16:30	用積木來玩機構	講師:洪瑞甫 (龍山國中教師)	機構結構無所不在，藉由機構讓裝置可以朝著我們預想的方向運動，藉由結構，讓我們的裝置能夠屹立不搖。積木是學習機構結構很好的教具。讓我們經由積木來認識生活中的機構和結構。
112/11/22 星期三 13:30-16:30	數位設計皮革手作- 可愛動物證件套(下)	講師:李采蓁 (龍山國中教師)	延續(上)課程進行皮革處理及縫製叫學。
112/11/29 星期三 13:30-16:30	用積木來玩程控	講師:洪瑞甫 (龍山國中教師)	用程式來控制積木的機構，來達到自動化的效果。一來可以學習運算思維，又可以認識一些基本的機構和結構。
112/12/6 星期三 13:30-16:30	元宇宙新世界(一): Cospaces EDU 平台初階 操作	講師:林進雄 (龍山國中教師)	探索 Cospaces Edu 不台資源；學習創建 360 度環景導覽。
112/12/13 星期三 13:30-16:30	元宇宙新世界(二): 創造我的元宇 3D 宙空間	講師:林進雄 (龍山國中教師)	學習創建 3D 空間中的各種物件，並以積木程式建立簡易互動。
112/12/20 星期三 13:30-16:30	元宇宙新世界(三): 元宇宙角色互動程式設計	講師:林進雄 (龍山國中教師)	以故事線串接每個場景，建立第一人稱視野(角)的體驗動線，並學習如何以積木程式建立進階互動。
112/12/27 星期三 13:30-16:30	元宇宙新世界(四): 元宇宙的小遊戲	講師:林進雄 (龍山國中教師)	整合運用所有學習經驗，設計一個小小 3D 遊戲。
11-12 月報名網址: https://forms.gle/Wo1q6RSpEfhXZ4M19			

陸、報名相關資訊

一、請至上列個月份網站報名，國小週三課程(9-10月)9/11、(11-12月)課程 10/25 開始報名，當報名額滿時，系統將會自動關閉。

二、錄取名單將公告於報名系統及本中心臉書粉絲頁 **臺北市龍山自造教育及科技中心**

三、研習聯絡人：龍山國中科技中心助理黃華凱，電話：(02)2336-2789 轉 522

Mail: calvin50005002@lsjh.tp.edu.tw

柒、經費需求：課程相關經費由本中心相關經費支應。

拾、本計畫經陳校長核可後實施，修正時亦同。