

## 教育部 函

地址：100217 臺北市中正區中山南路5號  
承辦人：葉晉華  
電話：(02)7712-9052  
電子信箱：yeh@mail.moe.gov.tw

受文者：臺北市政府教育局

發文日期：中華民國114年4月30日  
發文字號：臺教資(三)字第1140045074號  
速別：普通件  
密等及解密條件或保密期限：  
附件：社團法人中華民國愛自造者學習協會公文(含競賽說明)  
(A09000000E\_1140045074\_senddoc1\_Attach1.pdf)

主旨：函轉社團法人中華民國愛自造者學習協會訂於本(114)年5月20日起舉辦「2025 PTWA 雲端AI競技場活動」公文，請轉知所屬相關學校或教師，鼓勵學生踴躍報名參加，請查照。

說明：依據社團法人中華民國愛自造者學習協會114年4月23日社懷字第1142000004號函辦理。

正本：各直轄市及縣市政府教育局(處)

副本：社團法人中華民國愛自造者學習協會



教育局 1140501



\*AEAA1143059467\*

# 社團法人中華民國愛自造者學習協會 函

## Program the World Association

會址：701 台南市崇善路 205 巷 12 號 6F

立案字號：台內團字第 1050024600 號

聯絡人：張莉菁

聯絡電話：06-2081464

電子信箱：lora.chang0@gmail.com

受文者：教育部

發文日期：中華民國 114 年 4 月 23 日

發文字號：社懷字第 1142000004 號函

速 別：

附 件：如文

主旨：本會訂於 114 年 5 月 20 日起辦理「2025 PTWA 雲端 AI 競技場活動」，惠請貴部協助轉知各縣市政府，以鼓勵所轄學校學生踴躍報名參加，請查照。

說明：

- 一、旨揭活動為達成 AI 人才培育與向下扎根，並深化 AI 相關學習的基礎，以促進長遠且穩健之發展。
- 二、本活動參加對象為對 AI 模型訓練有興趣之「中小學學生，且具有教育體系單一簽入帳號，免費報名參加，報名資訊可至本會網站活動報名項下（<https://sites.google.com/programtheworld.tw/ai-battle-arena/>）。
- 三、活動內容：詳如附件。

正本：教育部

副本：教育部資訊及科技教育司

理事長

唐怡宜



1140045074 收文日期：114/04/25

# 2025 PTWA 雲端 AI 競技場

## 壹、競賽簡介

為協助學習者有效評估 AI 模型訓練成果，社團法人中華民國愛自造者學習協會（PTWA）自 2025 年 5 月起，每月定期舉辦一次「AI 模型競賽」，提供一個線上的競技場，鼓勵參賽者將自行訓練的模型上傳至 PAIA 競賽平台，進行實戰驗證與調整。

## 貳、競賽目的

藉由 PAIA 平台不同的遊戲（如魷來魷去、不要碰碰車等），讓參與者在比賽中觀察模型表現、比較差異，進一步思考與調整模型設計與訓練策略。

## 參、辦理單位

主辦單位：社團法人中華民國愛自造者學習協會

指導單位：教育部

## 肆、參與對象

本活動主要對象為對 AI 模型訓練有興趣之「中小學學生，且具有教育體系單一簽入帳號（可登入競賽平台使用）」。

## 伍、競賽期程

自 114 年 5 月 20 日起至 12 月 31 日止，主辦單位得視實際賽程安排及參賽情況進行調整。

## 陸、相關資源與競賽工具

1. 活動網站：<https://sites.google.com/programtheworld.tw/ai-battle-arena>
2. 競賽工具：採用離線版工具 PAIA-Desktop
3. 競賽工具下載：<https://app.paia-arena.com/>

4. 競賽平台：<https://app.paia-arena.com/login>

5. 學習資源：[https://sites.google.com/programtheworld.tw/ai-battle-arena/%E7%9B%B8%E9%97%9C%E8%B3%87%E6%BA%](https://sites.google.com/programtheworld.tw/ai-battle-arena/%E7%9B%B8%E9%97%9C%E8%B3%87%E6%BA%90)

90

## 柒、參賽辦法

1. 報名表單：<https://forms.glc/up3SGDoDRNt4QCrs5>
2. 本年度雲端 AI 競技場共計舉辦 8 場競賽（5 月至 12 月），參賽者僅需報名一次，即可參與全年賽事。
3. 表單開放填寫時間為每月 1 日至 19 日，報名表單關閉後當月不得補報。
4. 主辦單位將於每月報名截止後，統一將完成報名者加入該場次競賽，無需自行輸入競賽代碼。
5. 每月 21 日至 27 日為模型上傳期間。參賽者須於此期間內，將 ml\_play.py 與 AI 模型檔案指派至當月競賽。逾期未上傳者，視同放棄當月參賽資格，不得補件。
6. 比賽結果將於次月初公告於活動網站，將不另行通知。
7. 詳細辦法請參閱活動網站，活動相關規定以活動網站公告為準。

## 捌、賽制規則

### 一、賽制說明

本競賽依據當月指定之遊戲類型，採用兩種不同之賽制進行，分別為單敗淘汰賽與序位積分賽。兩種賽制均採用 PAIA 系統進行自動對戰與賽程安排，具體規則如下：

#### （一）單敗淘汰賽制：

1. 依循 PAIA 系統的單敗淘汰賽制。
2. 採三戰兩勝制，勝者晉級，敗者淘汰。
3. 遊戲類型（版本）：魷來魷去對戰版（1.6.2）

## (二) 序位積分賽：

1. 依循 PAIA 系統的序位法賽制。
2. 總共有 3 張地圖。
3. 遊戲類型 (版本)：不要碰碰車 (2.1.0b1)

## 二、參賽規範

為確保比賽之公平性與執行之穩定性，參賽者須遵守以下技術與操作規範：

1. 上傳的 AI 僅能使用平台所提供之套件版本來執行，若有使用其他套件，造成程式執行錯誤，則直接淘汰。
2. 執行檔檔名統一為 ml\_play.py，AI 模型檔案不限數量，唯檔案大小限制 200MB 以下。
3. 必須直接或間接使用 AI 模型來控制遊戲角色，不可僅使用 if-else 等邏輯判斷方式。
4. 每月積分以登入 PAIA 的帳號進行累積，並積分不得轉移。

## 玖、積分機制

為鼓勵長期參與並持續精進模型表現，本競賽採「名次分級給分」與「過往積分遞減累積」之積分制度，說明如下：

### 一、名次分級給分制度

每月依參賽者比賽名次，給予對應積分，分配如下：

| 當月名次         | 當月得分  |
|--------------|-------|
| 第 1 名        | 110 分 |
| 第 2 名        | 100 分 |
| 第 3 至第 4 名   | 90 分  |
| 第 5 至第 8 名   | 80 分  |
| 第 9 至第 16 名  | 60 分  |
| 第 17 至第 32 名 | 40 分  |
| 第 33 至第 64 名 | 20 分  |



## 二、過往積分遞減累積

為鼓勵持續參與與近期表現之精進，本競賽採用「過往積分遞減累積」機制，將近月表現賦予較高權重，舊分數則按月份逐月遞減，計算方式如下：

1. 總累積積分計算公式：總累積積分 = 當月得分 + 前一個月得分  $\times 0.9$  + 前兩個月得分  $\times 0.8$  + ..... + 前七個月得分  $\times 0.3$
2. 若參賽者當月未參與比賽，或參賽但未獲得任何名次積分，則該月得分視為 0，仍列入總累積積分計算中。
3. 每月積分以登入 PAIA 平台之帳號進行累積，並積分不得轉移。
4. 若某參賽者的得分如下：

|      |     |     |     |     |     |
|------|-----|-----|-----|-----|-----|
| 參賽月份 | 5 月 | 6 月 | 7 月 | 8 月 | 9 月 |
| 當月得分 | 20  | 40  | 未得分 | 80  | 未參賽 |

其 9 月之總累積積分計算如下：

$$0 + 80 \times 0.9 + 0 \times 0.8 + 40 \times 0.7 + 20 \times 0.6 = 112 \text{ 分}$$

## 拾、獎勵辦法

本年度（2025）將於 9 月初結算「5 至 8 月的總累積積分」，並於明年 1 月初結算「5 至 12 月的總累積積分」。詳細結算時間將於各階段結束後公告。獎勵品如下：

| 總累積積分名次     | 獎勵                |
|-------------|-------------------|
| 第 1 名       | 禮券 \$1,000 + 神秘禮品 |
| 第 2 名       | 禮券 \$800 + 神秘禮品   |
| 第 3 至第 4 名  | 禮券 \$500          |
| 第 5 至第 8 名  | 禮券 \$200          |
| 第 9 至第 16 名 | 禮券 \$100          |

1. 獲獎者須於得獎名單公告後兩週內，提供姓名、聯絡電話及獎品寄送地址等資訊。上述個人資料僅用於獎品寄送，並不作其他用途。
2. 詳細領獎辦法將與得獎名單一同公開，並於此網站公告。
3. 本辦法由主辦單位保留最終解釋及修改權利。若有任何變動，主辦單位將直接於本網站公告，恕不另行通知。

## 拾一、預期效益

- (一) 促進學習者思考模型設計與策略：競賽中的反覆試驗與比較，幫助參賽者更深入思考如何改善 AI 模型的設計與訓練策略。
- (二) 擴大 AI 技術在教育中的普及性：此活動為學生和自學者提供一個競賽平台，從而讓更多人接觸並學習 AI 技術，進一步推動 AI 技術普及。
- (三) 吸引更多學習者關注 AI 領域：通過競賽的曝光，吸引更多對 AI 技術有興趣的學習者參與並投入模型訓練研究。

## 拾二、主辦方聯絡方式

社團法人中華民國愛自造者學習協會 陳小姐

電話: 06-2081464

Email: [signup.ptwa@gmail.com](mailto:signup.ptwa@gmail.com)